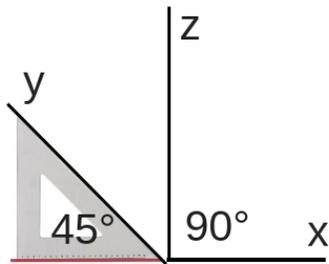


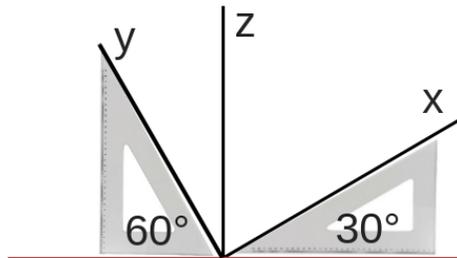
ASSONOMETRIA ISOMETRICA

Visione più simile a quella dell'**occhio umano**



ASSONOMETRIA CAVALIERA

Visione frontale
si usa quando voglio mettere in risalto il prospetto, che resta inalterato
NB: dimezzare le dimensioni su y!



ASSONOMETRIA MONOMETRICA

Visione dall'alto
Si usa quando voglio mettere in risalto la pianta, che resta inalterata