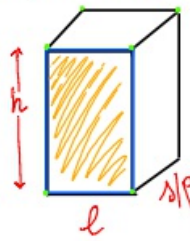


FIGURE TRIDIMENSIONALI



l = lunghezza
 h = altezza
 sp = spessore
 o profondità

POLIEDRO =
+ facce



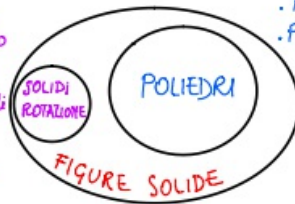
faccia = figura piana o poligono che compone il poliedro.

Spigolo = linea di unione di due facce.

• Vertice = punto di incontro di più spigoli.

. Solidi platonici
 . Prismi
 . Piramidi

Cilindro
 Cono
 Teoria di cono
 Sfera



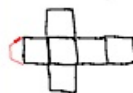
Prismi \rightarrow figure solide le cui basi sono poligoni di tre o più lati, mentre le facce laterali sono rettangoli o quadrati (prismi a base triangolare, prismi a base esagonale, ecc.)

Piramidi \rightarrow figure solide con la base che è un poligono di tre o più lati, le facce sono dei triangoli. (piramide a base quadrata, esagonale, pentagonale, ecc.)

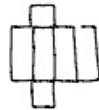
Solidi platonici \rightarrow sono poliedri le cui facce sono poligoni regolari.

Sviluppo di un solido

è la figura piana che si ottiene disponendo su un piano le facce che compongono il solido.



\rightarrow Sviluppo di un cubo o esaedro



\rightarrow Sviluppo di un parallelepipedo

