

15.01.2024

SISTEMI di RAPPRESENTAZIONE

servono a rappresentare la realtà
(che ha 3 dimensioni spaziali) meschi-
te un disegno su un supporto
che ha 2 dimensioni spaziali.

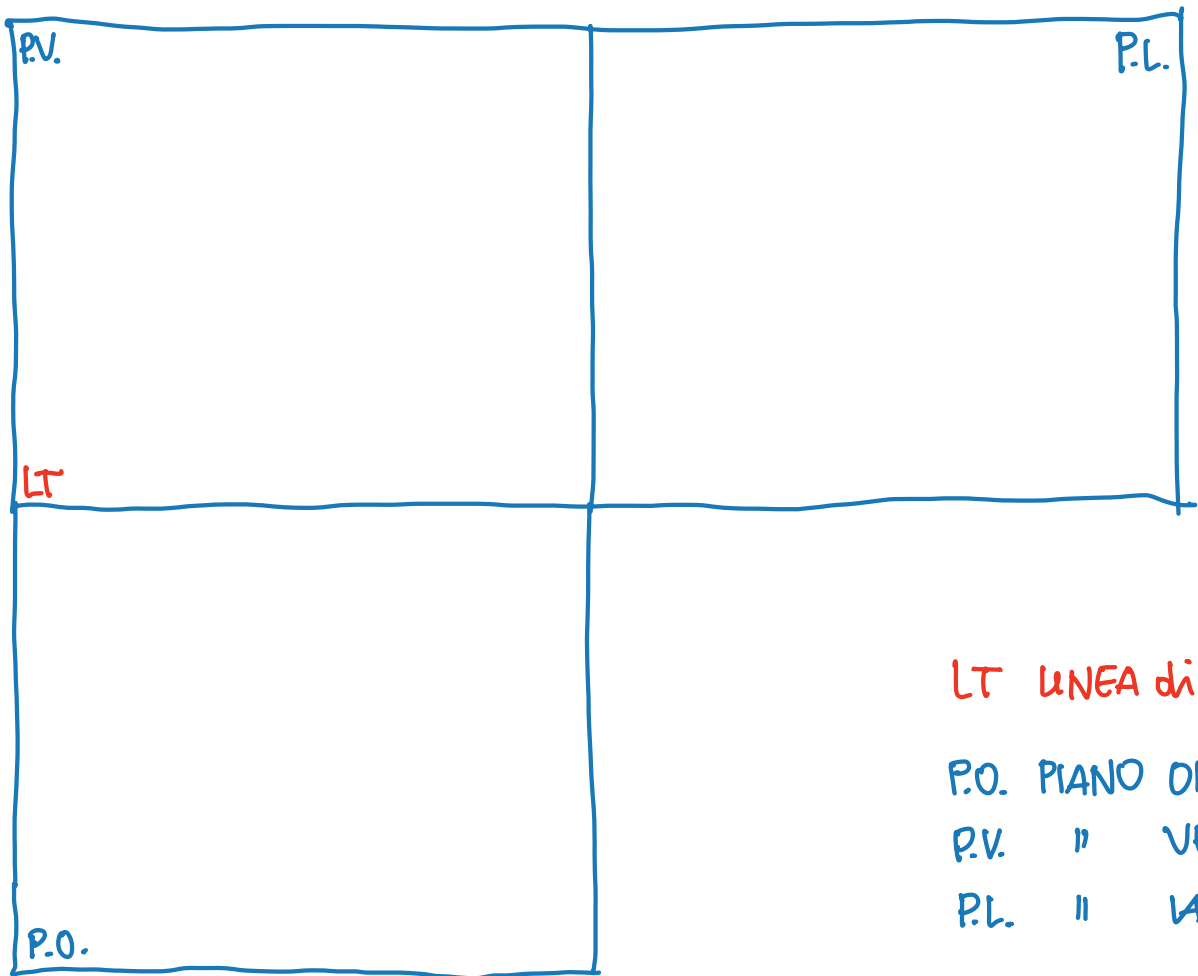
PROIEZIONI
ORTOGONALI



PROIEZIONI
ASSONOMETRICHE
(ASSONOMETRIE)

PROSPETTIVA

PERMETTONO
di RAPPRESENTARE
la REALTÀ com'è
VERAMENTE.

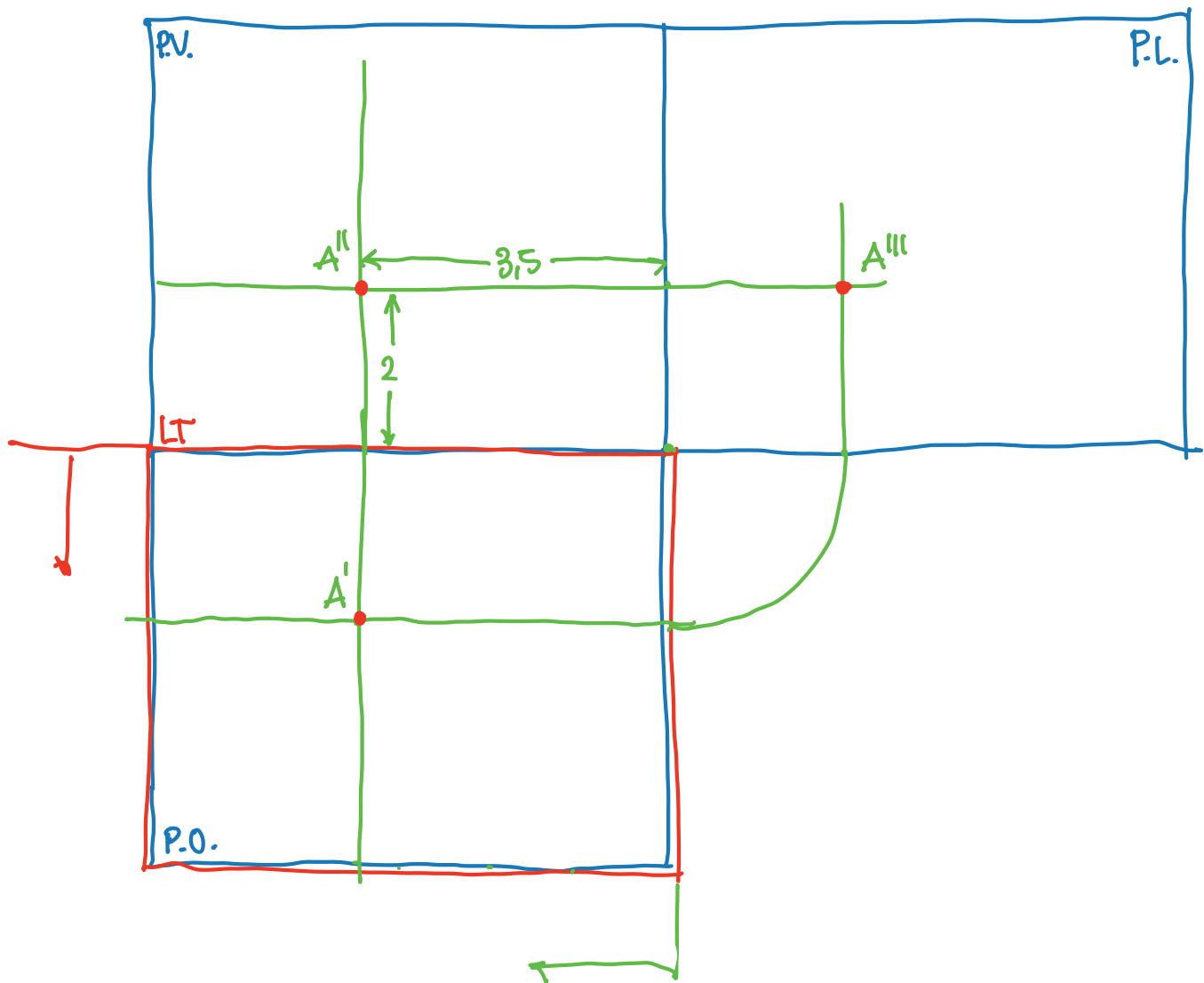


LT LINEA di TERRA

P.O. PIANO ORIZZONT.

P.V. " VERTICALE

P.L. " LATERALE



- (A) dista 2 cm olak P.O. ①
 4 cm olak P.V. ②
 3,5cm olak P.L. ③

DISEGNARE

la proiezione ortogonale di "A" che dista
6,5 cm dal P.O. ; 7 cm dal P.V. e 1,5
cm dal P.L.

per lunedì 22 gennaio.